

Pengembangan Website Ikatan Keluarga Sunda Jawa Madura Kota Sorong Berbasis CMS Wordpress

Sahiruddin¹, Indri Anugrah Ramadhani², Ikhasta Yunila Pramugari³

Universitas Pendidikan Muhammadiyah Sorong

Sahiruddinbuton@gmail.com¹, Indianugrah18@gmail.com², ikahastayunila@gmail.com³

Abstrak: Dengan banyaknya kegiatan dan program kerja yang ada di ikaswara kota sorong, penyebaran informasi biasa melalui media cetak koran, sosial media masing-masing anggota dan juga kabar berita artikel. Dengan penyebaran informasi melalui media cetak koran dan sosial media lainnya, informasi yang didapat oleh anggota maupun masyarakat kuranglah maksimal, kurang efektif dan penyampaian informasi yang sangat terbatas. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development (R&D)*, metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu dan menguji keefektifan metode tersebut. Tahap penelitian menggunakan model *prototype*. Dalam membangun website ini menggunakan 3 level user yaitu user admin, user operator dan pengunjung. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan didapatkan hasil berupa website ikatan keluarga sunda jawa madura kota sorong berbasis CMS wordpress yang telah di lakukan ujicoba blackbox testing untuk mengukur kevalidan website maka telah sesuai dengan hasil pengujian. Website yang telah dibuat memiliki penilaian cukup baik dari validator ahli dengan presentase 76,6% untuk indikator prangkat lunak dengan persentase 80% indikator desain dengan persentase 75% dan perbandingan 75% untuk indikator buku manual masuk dalam kategori “sangat baik”. Pengujian usability mendapatkan hasil analisis pada aspek usefulness dengan persentase 90,1% aspek satisfaction dengan persentase 95,8% aspek ease of use dengan persentase 85,6% dimana hasil perhitungan tersebut mendapatkan kategori “Sangat Baik” Dengan hasil yang telah dicapai website ikatan keluarga sunda jawa madura kota sorong telah memenuhi harapan dan layak untuk digunakan.

Kata Kunci : Pengembangan, Website, CMS wordpress, ikaswara.

Abstract: With the many activities and work programs in ikaswara sorong city, the dissemination of ordinary information through newspaper print media, social media of each member and also news articles. With the dissemination of information through newspaper print media and other social media, the information obtained by members and the public is less optimal, less effective and the delivery of an information is very limited. This research uses the *Research and Development (R&D)* method, a research method used to produce certain products and test the effectiveness of the method. The research stage uses a *prototype* model. In building this website, it uses 3 levels of users, namely admin users, operator users and visitors. Based on the results of the research that has been carried out, the results were obtained in the form of a website of the Sundanese family association of Madura Sorong City based on the wordpress CMS which has been tested blackbox testing to measure the validity of the website, it is in accordance with the test results. The website that has been created has a fairly good assessment from expert validators with a percentage of 76.6% for soft card indicators with a percentage of 80% design indicators with a percentage of 75% and a percentage of 75% for manual indicators falling into the category of "excellent". The usability test obtained the results of the analysis on the usefulness aspect with a percentage of 90.1% satisfaction aspect with a percentage of 95.8% ease of use aspect with a percentage of 85.6% where the calculation results get the

category "Excellent" With the results that the website has achieved Sundanese Family Association of Madura Madura Sorong City has met expectations and is worthy of use.

Keywords: Development, website, wordpress CMS, ikaswara

1. Pendahuluan

Seiring berkembangnya teknologi pada era globalisasi, teknologi personal komputer dan layanan internet sangat berpengaruh pada kehidupan sehari-hari. Di era modern sekarang ini, informasi dapat disebarluaskan dengan sangat cepat keseluruh dunia melalui berbagai teknologi informasi. Berbeda dengan penyebaran informasi pada era sebelumnya, penyebaran informasi dapat dilakukan melalui media cetak. Namun, penyebaran informasi melalui media cetak membutuhkan waktu yang lama dan penyampain informasi yang sangat terbatas (Siregar et al., 2021)

Penyebaran informasi bisa diakses melalui internet, internet merupakan jaringan yang dapat menghubungkan banyak komputer untuk mengirim berita, memperoleh informasi ataupun transfer data. Berdasarkan survei yang dilakukan oleh Asosiasi Penyelenggara Jaringan Internet Indonesia (APJII) mengungkapkan bahwa lebih dari setengah penduduk Indonesia telah terhubung dengan internet. Survei yang dilakukan sepanjang 2016 menemukan bahwa 132.7 juta dari 256.2 juta orang Indonesia telah terhubung dengan internet (Walidaini et al. 2018). Jumlah pengguna internet yang besar dan semakin berkembang, internet telah menjadi budaya seluruh dunia. Internet juga mempunyai pengaruh yang besar atas ilmu, perekonomian dan perubahan masyarakat pada pandangan dunia. Dengan hanya berpanduan mesin pencari seperti google, pengguna di seluruh dunia mempunyai akses Internet yang mudah untuk mendapatkan bermacam-macam informasi.

Salah satu penyajian informasi yang diakses melalui internet dan yang paling berkembang adalah website. Website atau disingkat dengan web adalah kumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi digital seperti teks, gambar, animasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga dapat diakses dimana saja. (Siahaan, 2019). Tidak dipungkiri jika penggunaan website untuk menyajikan informasi sering digunakan. banyak perusahaan atau badan usaha untuk mempromosikan produk tersebut melalui website. Berhubungan dengan komunikasi dan informasi yang dapat menyajikan suatu informasi yang cepat dan tepat. Saat ini sudah banyak tersedia fasilitas dan sarana informasi untuk mudah mendapatkan suatu informasi yang dibutuhkan oleh penggunanya.

Ikatan keluarga sunda jawa madura (ikaswara) adalah organisasi sosial kemasyarakatan yang didirikan pada tanggal 11 juli 1999. Sebagai organisasi sosial, perjalanannya mengalami pasang surut dari waktu ke waktu. Organisasi ini didirikan atas persamaan etnis (suku) yang berada diperantauan yaitu etnis yang berasal dari pulau jawa. Ikaswara adalah organisai sosial kemasyarakatan yang besifat kebersamaan dan keluargaan (anggaran dasar ikaswara pasal 5).

Meskipun organisasi ini hanya bersifat lokal kedaerahan, namun pada usianya yang ke 22 tahun. Jumlah anggotanya yang terdiri dari paguyuban - paguyuban yang berada di wilayah kota sorong berjumlah 33 paguyuban aktif dari etnis (suku) pulau jawa dengan jumlah warga kurang lebih 52.000 jiwa. Warga ikaswara adalah warga negara Republik Indonesia berasal dari etnis sunda, jawa dan madura yang tinggal menetap atau sementara diwilayah perkumpulan dibentuk. Diharapkan warga ikaswara ini dapat bergabung di dalam

paguyuban-paguyuban yang sudah ada atau membentuk paguyuban baru untuk menjadi anggota ikaswara

Karena ikaswara organisasi sosial, sehingga programnya pun hampir sebagian besar bersifat sosial, diantaranya 1) Bidang sosial, programnya membantu menyelesaikan persoalan sosial warga ikaswara kota sorong. 2) Bidang ekonomi, programnya memberdayakan ekonomi warga ikaswara kota sorong. 3) Bidang Kesehatan, programnya mengupayakan warga ikaswara kota sorong ikut dalam program bpjs kesehatan dan bpjs ketenaga kerjaan. 4) Bidang Pendidikan, programnya mengupayakan pemerataan Pendidikan. 5) Bidang kerohanian, programnya memfasilitasi kegiatan keagamaan warga ikaswara kota sorong.

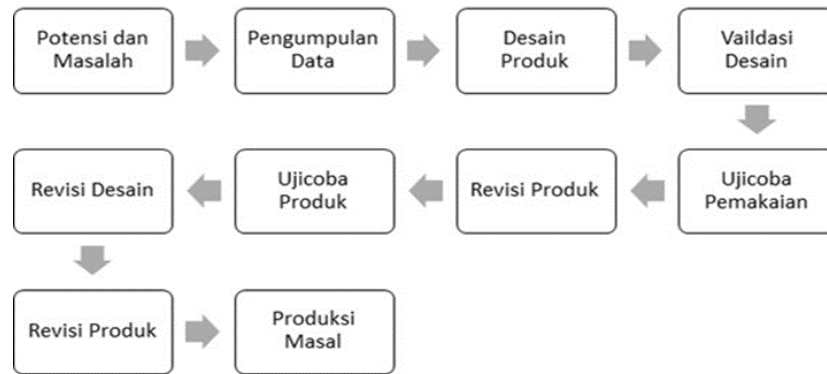
Dengan banyaknya kegiatan dan program kerja yang ada di ikaswara kota sorong, penyebaran informasi biasa melalui media cetak koran, sosial media masing-masing anggota dan juga kabar berita artikel. Dengan penyebaran informasi melalui media cetak koran dan sosial media lainnya, informasi yang didapat oleh anggota maupun masyarakat kuranglah maksimal, kurang efektif dan penyampain informasi yang sangat terbatas. Maka dari itu masih banyak masyarakat khususnya masyarakat suku Jawa yang berada di kota sorong banyak yang belum mengetahui ikaswara itu organisasi atau perkumpulan yang bergerak di bidang apa dan kegiatan apa saja yang dilakukan dalam organisasi tersebut. Penelitian sejenis juga pernah dilakukan oleh I Nyoman Bagus Suweta Nugraha yang berjudul Rancang bangun sistem informasi organisasi pada Ikatan keluarga Langke Rembong (IKALABONG) Bali berbasis web menggunakan bahasa pemrograman PHP, CSS, dan HTML.

Salah satu pemanfaatan teknologi informasi dapat diwujudkan dalam suatu website ikaswara kota sorong. Dimana anggota dan masyarakat dapat mengetahui informasi lengkap, dengan adanya sistem informasi ikaswara masyarakat juga dapat melihat profil ikaswara, struktur ikaswara, ketua setiap kerukunan, kegiatan yang di laksanakan, pengumuman dan masyarakat dapat memberikan saran dan kritik buat kemajuan ikaswara. Oleh karena itu, website berbasis *CMS wordpress* ini dianggap sebagai media demi terealisasikannya tujuan tersebut.

Berdasarkan latar belakang di atas peneliti tertarik untuk melakukan penelitian terhadap sistem informasi pada organisasi ikaswara. Maka dari itu peneliti mengangkat judul “Pengembangan Website Ikatan Keluarga Sunda Jawa Madura Kota Sorong Berbasis CMS *Wordpress*”

2. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan oleh peneliti adalah *Research and Development* (R&D), metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu dan menguji keefektifan metode tersebut.(Uin et al., 2017). Metode R&D merupakan kegiatan yang diawali dengan *Research* untuk mendapatkan informasi yang kemudian dilanjutkan dengan kegiatan *Development* untuk mengembangkan suatu produk baru atau produk yang sudah ada sebelumnya. Adapun tahapan dari metode R&D dapat dilihat pada gambar 1



Gambar 1 Metode R&D

Peneliti menggunakan model *prototype* dalam perancangan sistemnya, dengan menggunakan model prototyping akan dihasilkan prototype sistem sebagai perantara pengembang dan pengguna agar dapat berinteraksi dalam proses kegiatan pengembangan (Purnomo, 2017). Dibuatnya sebuah prototype bagi pengembang bertujuan untuk mengumpulkan informasi dari pengguna sehingga pengguna dapat berinteraksi dengan model prototype yang dikembangkan, sebab prototype mengembangkan versi awal dari sistem untuk kelanjutan sistem sesungguhnya yang lebih besar (Purnomo, 2017).

Penelitian ini dilaksanakan di sekretariat Ikaswara Kota Sorong tepatnya di Jl. Patriot km 12 Kelurahan Klawuyuk Distrik Sorong Timur Kota Sorong. Penelitian ini dilaksanakan pada bulan Februari sampai November 2022. Subjek uji coba penelitian ini berjumlah 15 responden yaitu terdiri dari 2 orang pengurus Ikaswara, 5 anggota Ikaswara dan 8 masyarakat umum.

Teknik pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan metode observasi, wawancara, studi pustaka, dokumentasi dan Kuesioner.

Untuk menghitung kelayakan website berasal dari hasil kuesioner validator, Informasi yang didapat berbentuk checklist yang dikumpulkan dalam struktur skala likert dengan nilai 1-4. Teknik analisis data dalam penelitian ini menggunakan metode analisis deskriptif peneliti melakukan analisis terhadap kelayakan sistem dengan menggunakan perhitungan sebagai berikut:

$$P = \frac{\text{Skor hasil pengumpulan Data}}{\text{Skor ideal}} \times 100\%$$

Keterangan:

P = Angka presentase

Skor ideal = Skor tertinggi x jumlah responden x jumlah butir. (Sumber: Sugiyono, 2014)

Skor ideal adalah skor yang ditetapkan dengan asumsi bahwa setiap pertanyaan memberi jawaban dengan skor tertinggi, selanjutnya dari seluruh data yang terkumpul disajikan dalam bentuk narasi kalimat, Gambar-Gambar dan juga distribusi persentase. Tahap penelitian pengembangan, dilakukan teknik analisis sesuai dengan maksud dan tujuan tahapan tersebut. Oleh karena itu, analisis yang digunakan dalam penelitian ini

adalah analisis deskriptif, yang mendeskripsikan hasil pengembangan, respon validator, dan hasil ujicoba. Jenis analisis data tersebut diuraikan lebih rinci untuk menjawab setiap pertanyaan penelitian sebagai berikut:

$$\bar{V} = \frac{\sum x_i}{n}$$

Keterangan :

$\bar{V}$ = Rata-rata total validasi

$\sum x_i$ = Jumlah skor aspek

n = Banyaknya butir aspek

Dengan menggunakan perhitungan tersebut dapat di hasilkan nilai sebagai pengukuran apakah layak atau tidak layak website yang telah di buat, untuk mengetahui hasil yang di dapat dari perhitungan diatas termasuk kedalam layak atau tidak dapat diketahui dari Tabel 1

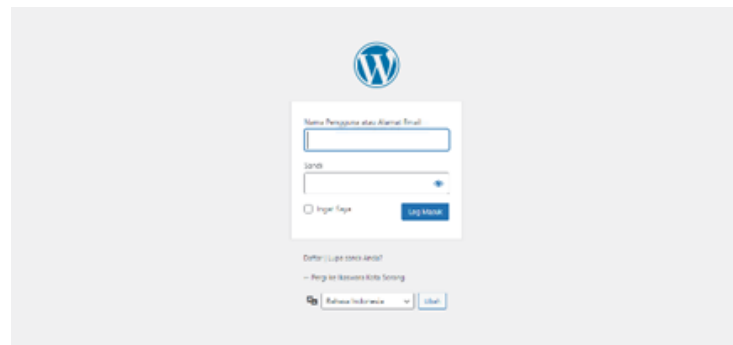
Tabel 1 Kriteria Interpretasi Skor (Riduwan dan Sunarto,2011)

Skor	Kategori
76% - 100%	Sangat Baik
51% - 75%	Baik
26% - 50%	Sedang
0% - 25%	Kurang Baik

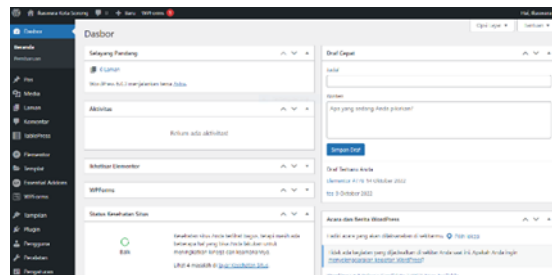
3. Hasil dan Pembahasan

3.1. Hasil Pengembangan

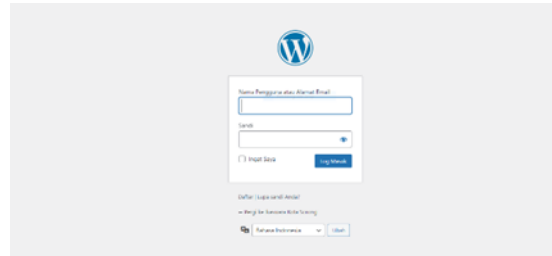
Berdasarkan hasil pengembangan website yang dilakukan terhadap pengembangan website Ikatan Keluarga Sunda Jawa Madura Kota Sorong menggunakan xampp dan wordpress telah menghasilkan sebuah website yang dapat digunakan sesuai dengan prototype website Ikatan Keluarga Sunda Jawa Madura Kota Sorong berbasis CMS wordpress yang telah dibuat. Tampilan website dapat dilihat pada gambar 1-10



Gambar 2. Skor Tes Penguasaan Kosakata



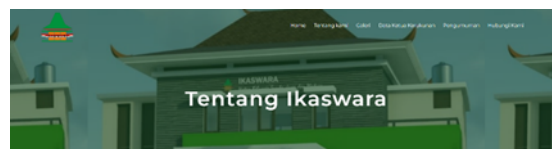
Gambar 3 Halaman Dasbor Admin



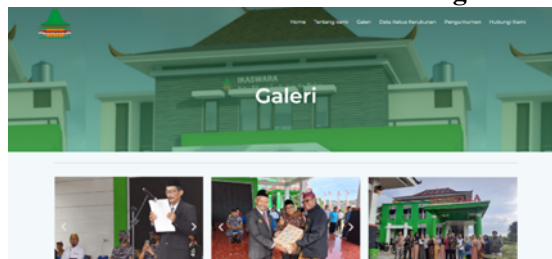
Gambar 4 Halaman Dasbor Operator



Gambar 5 Halaman Menu Home



Gambar 6 Halaman Menu Tentang Kami



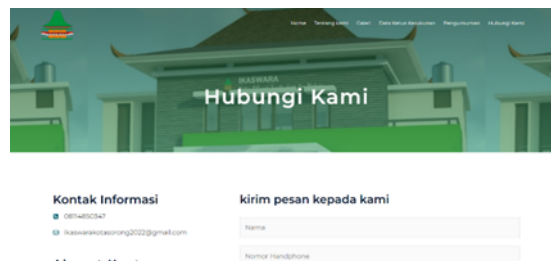
Gambar 7 Halaman Menu Galeri



Gambar 8 Halaman Menu Data Ketua Kerukunan



Gambar 9 Halaman Menu Pengumuman



Gambar 10 Halaman Menu Hubungi Kami

3.2. Uji Validitas Ahli (*Expert Judgement*)

Pengujian blackbox merupakan pengujian sistem yang dilakukan untuk menguji secara fungsional agar mengetahui kesesuaian sistem dengan yang diharapkan. Pengujian *blackbox* yang akan dinilai memiliki 4 indikator yaitu: (1) Halaman *login*, (2) Halaman admin, (3) Halaman operator, dan (4) Halaman pengunjung. Berdasarkan penilaian yang dilakukan validator pengujian *blackbox* mendapatkan penilaian sesuai dengan apa yang diinginkan

1. Aspek Instrumen

Aspek instrument yang akan dinilai memiliki 6 indikator yang terdiri dari beberapa poin, 6 indikator yang akan dinilai yaitu: (1) Kejelasan, (2) Ketepatan isi, (3) Relevansi, (4) Kevalidan isi, (5) Tidak ada bias, (6) Ketepatan bahasa. Hasil Penilaian Aspek Instrumen diatas dapat disimpulkan bahwa indikator (1) Kejelasan memiliki rata-rata 4,0 presentasi 100% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik. Indikator (2) ketepatan isi memiliki rata-rata 4,0 presentase 100% dan mendapatkan kesimpulan baik. Indikator (3) Relevansi memiliki rata-rata 3,5 dari 4,0 presentase 88% dari 100% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik. Indikator (4) Kevalidan isi memiliki rata-rata 3,0 dari 4,0 presentase 75% dari 100% dan mendapatkan kesimpulan baik. Indikator (5) Tidak ada bias memiliki rata-rata 3,0 dari 4,0 presentase 75% daei 100% dan mendapatkan kesimpulan s baik. Indikator (6)

ketepatan bahasa memiliki rata-rata 4,0 presentase 100% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik. Hasil penelitian aspek instrument dapat dilihat pada Tabel 4, hasil penilaian aspek pemrograman dapat dilihat pada Tabel 2.

Tabel 2 Hasil Penilaian Aspek Instrumen

Indikator	Rata-Rata	Presentase	Kesimpulan
Kejelasan	4,0	100%	Sangat Baik
Ketepatan Isi	4,0	100%	Sangat Baik
Relevansi	3,5	88%	Sangat Baik
Kevalidan Isi	3,0	75%	Baik
Tidak Ada Bias	3,0	75%	Baik
Ketepatan Bahasa	4,0	100%	Sangat Baik
Jumlah Keseluruhan	3,6	89,6%	Sangat Baik

2. Aspek Pemograman

Tabel 3 Hasil Penilaian Aspek Pemograman

Indikator	Rata-Rata	Presentase	Kesimpulan
Perangkat Lunak	3,2	80%	Sangat Baik
Desain	3,0	75%	Baik
Buku Manual	3,0	75%	Baik
Jumlah Keseluruhan	3,1	76,6%	Sangat Baik

3.3. Uji Coba Lapangan

Ujicoba lapangan dilakukan kepada pengurus ikaswara, anggota ikaswara dan masyarakat umum yang ada di Kota Sorong dengan jumlah responden 15 orang yang dilakukan secara *offline*. Instrumen *offline* diberikan langsung oleh peneliti yang selanjutnya di isi langsung oleh responden dengan cara menceklis pada lembar reponden. Adapun rincian responden pada uji coba lapangan terdiri dari 2 pengurus ikaswara 5 anggota ikaswara dan 8 masyarakat umum.

Uji coba dilakukan untuk mengukur seberapa mudah interface website digunakan. Ada 3 aspek *usability*, yaitu (1) aspek *usefulness*/kegunaan (2) aspek *satisfaction*/kepuasan (3) aspek *ease of use*/kemudahan. Rangkuman hasil penilaian responden dapat dilihat pada Tabel 4.

Tabel 4 Data Hasil Konversi Evaluasi *Usability*

Aspek penilaian	Rerata Skor	Persen tase	Kategori
<i>Usefulness</i>	4,51	90,1%	Sangat Baik
<i>Satisfication</i>	4,79	95,8%	Sangat Baik
<i>Ease Of Use</i>	4,28	85,6%	Sangat Baik
Keseluruhan	4,52	90,5%	Sangat Baik

Hasil konversi evaluasi *usability* dari ketiga aspek penilaian responden maka dapat dikatakan Website Ikatan Keluarga Sunda Jawa Madura Kota Sorong Berbasis CMS Wordpress sudah dapat diterapkan dan dimanfaatkan oleh penggunanya.

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan website ikatan keluarga sunda jawa madura kota sorong berbasis CMS wordpress dengan menggunakan metode R&D (*Research and Development*), dapat disimpulkan bahwa penulis berhasil mengembangkan website ikatan keluarga sunda jawa madura kota sorong dengan baik.

Website yang telah dibuat memiliki penilaian aspek pemograman dengan presentase 76,6% dan aspek penilaian instrument dengan presentase 89,6%. Pengujian *usability* mendapatkan hasil analisis pada aspek *usefulness* dengan persentase 90,1% aspek *satisfaction* dengan persentase 95,8% aspek *ease of use* dengan persentase 85,6% dimana hasil perhitungan tersebut mendapatkan kategori “Sangat Baik”. Dengan hasil yang telah dicapai website ikatan keluarga sunda jawa madura kota sorong telah memenuhi harapan dan layak untuk digunakan.

Daftar Pustaka

- Pada Pengembangan Sistem Informasi. JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan, 2(2).
Setiawan, H. (2017). Analisis Kualitas Sistem Informasi Pantauan Pembentukan Karakter Siswa Di Smk N 2 Depok Sleman. Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education), 2(1), 102–109.
Siahaan, I. J. (2019). Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web.
Siregar, M., Kusumawati, N., Asmira, & Aris Susanto. (2021). Sistem Informasi Company Profile PT. Sinar Nusantara Sakti Menggunakan Wordpress. SIMKOM, 6(1), 46–57. <https://doi.org/10.51717/simkom.v6i1.54>
Uin, H., Maulana, S., & Banten, H. (2017). KONSEP PENELITIAN R&D DALAM BIDANG PENDIDIKAN. In Jurnal Kajian Keislaman (Vol. 4, Issue 2). <http://www.aftanalisis.com>
Walidaini, B., Muhammad, A. M., Peneliti, A., Bbppki, M., & Medan, K. (2018). PEMANFAATAN INTERNET UNTUK BELAJAR PADA MAHASISWA

- Sahiruddin, Matahari, Rahmi, Azizah W.M., (2023) Perancangan sistem informasi Penjadwalan Pembelajaran di SMK Moswaren Berbasis Web. Jurnal Petisi, Vol. 4 hal.36-48.
- Matahari, Sahiruddin, Khofifah D., Ardianto H.M., (2023) Perancangan Sistem Informasi Penjualan Kue Kering Pada Ina Cakes Berbasis Web. Jurnal Petisi, Vol 4 Hal. 11-21.
- Allo D., Firman, Ihsan M., (2021) Perancangan Sistem Informasi Masih Laundry Dian Menggunakan PHP dan My Sql. Jurnal Petisi, Vol. 27-40.
- Soleh M., Ihsan M. Matahari. (2021) Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di MTS Roudlotul Khuffadz Berbasis Web. Jurnal Petisi vol.2 Hal. 1-7
- Sahiruddin, Kasri A. M., Febrianti K., (2022) Perancangan Aplikasi E-JK (Electronic Jadwal Kuliah) Berbasis Android pada Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi UNIMUDA Sorong